



*Жизнь в движении*

Номинация: Цифровые инновации на предприятии

## Проект: ПРИМЕНЕНИЕ ТЕХНОЛОГИЙ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ В ПОДГОТОВКЕ КАДРОВ

Руководитель проекта



**Кудашова В.И.**  
Директор по персоналу и социальным вопросам

## КОМАНДА ПРОЕКТА



Аналитик  
**Матросова И.Н.**  
Директор по персоналу УК  
РМ Рейл



Куратор  
**Ларин В.В.**  
Управляющий директор



Администратор  
**Бодрова Л.Г.**  
Руководитель службы  
управления проектами



Специалист  
**Касимова Г.Р.**  
Начальник ООиРП



Специалист  
**Артюшина Т.С.**  
Директор по развитию и  
операционной  
деятельности



Специалист  
**Захаров С.Н.**  
Начальник ОТПП



Специалист  
**Мухаев А.Д.**  
Начальник ОГС

## ЦЕЛЬ БИЗНЕСА:

Быть лидером в РФ по производству специального подвижного состава:

- Обеспечение качественным персоналом эффективность бизнеса

## ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

Обеспечить эффективное формирование практических навыков, необходимых в профессиональной деятельности, способствующих ускоренному процессу адаптации вновь принятых на профессиональное обучение.

## ЗАДАЧИ ПРОЕКТА:

- Сокращение временных затрат на обучение персонала.
- Создание безопасных условий обучения персонала (особенно при адаптации), минимизация рисков травматизма при допущении ошибок во время обучения.
- Популяризация рабочих профессий среди молодежи.

Дефицит квалифицированных кадров

Рост объемов производства и требований заказчиков к качеству продукции

Недостатки базового обучения на рабочих местах:

Отсутствие возможности воссоздания реальных производственных условий (особенно воспроизведение нештатных ситуаций на производстве)

Отрыв от основной работы наиболее квалифицированных сотрудников для обучения

Потери на качестве и производительности в момент приобретения базовых знаний на производстве



**Поиск новых подходов в обучении персонала  
и прорывных технологий**

## Тренажеры виртуальной реальности

4 ед. VR



Маляр

Слесарь по сборке металлоконструкций с элементами разметки

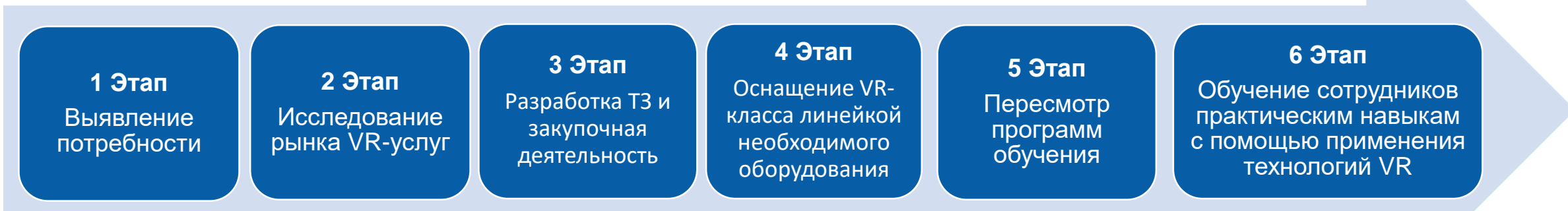
Электросварщик на автоматических и полуавтоматических машинах/ электросварщик ручной сварки

Дефектоскопист



применение **VR-технологий** – современный подход в профессиональном обучении персонала

**Ключевые мероприятия**, которые были реализованы для достижения целевого состояния



**БЕЗОПАСНОСТЬ**

Получение практических навыков без угрозы для жизни и здоровья сотрудников

**КАЧЕСТВО**

Доведение до автоматизма технологий выполнения работ и достижение целевых показателей по качеству

**ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ**

Минимизация рисков для оборудования и производственного цикла

Мероприятия позволили добиться высокой вовлеченности сотрудников в процесс обучения и привлечения перспективных кадров.

## РАСПРОСТРАНЕНИЕ ОПЫТА РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА

**Проект** активно распространен внутри предприятия  
 Линейка обучающих средств расширяется:

до конца 2024 года ожидается запуск VR-тренажера для обучения **операторов станков с ЧПУ**

### ТЕКУЩЕЕ СОСТОЯНИЕ



Обучение на рабочем месте в цехе

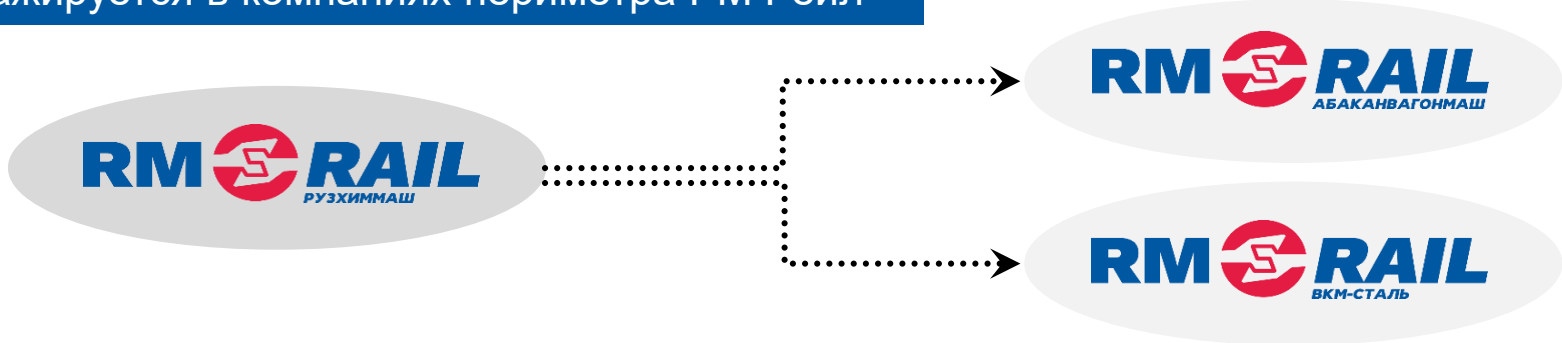


### ЦЕЛЕВОЕ СОСТОЯНИЕ



Обучение на базе ФЗУ  
 в механическом секторе обучения

Применение технологий VR тиражируется в компаниях периметра РМ Рейл



## ЭФФЕКТ ОТ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ



### Область применения:

- обучение вновь принятых сотрудников;
- аттестация и повторная проверка знаний;
- повышение квалификации;
- внеочередная проверка знаний;
- активное использование в проведении профориентационной работы.

Полученный эффект  
от экономии расходных материалов  
**276 000 руб.**



### Преимущества обучения в виртуальной реальности

- высокая точность моделирования технологического процесса, позволяет довести до автоматизма технологию выполнения работ
- имитация реального рабочего места, позволяющая ускорить процесс адаптации на рабочем месте и сократить время выхода работников на плановую выработку с 2 мес. до 1-1,5 мес.
- обучение без угрозы для жизни и здоровья сотрудников
- исключение отвлечения основного оборудования, экономия на материалах
- заинтересованность процессом обучения среди молодежи
- детальный анализ и разбор ошибок выполнения задания

